スーパーマリオ ヨッシーアイランド™

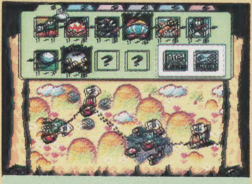
ワールドガイド(前編)

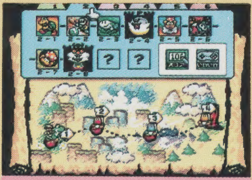
WORLD1~3

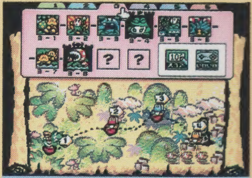


CONTENTS









基礎知識編

basic

『スーパーマリオ』シリーズの第5
弾が、この『ヨッシーアイランド』。
攻略のまえにシステムを紹介だ。



イラスト：長島弘美

ヨッシーには多彩なアクションが用意されているぞ

今回の主人公はマリオではなく、ルイージでもない。では誰なのか？　タイトル名を見れば一目瞭然！　ヨッシーガメインキャラなのだ。ヨッシーは巨大化したり、地蔵などに変身することはできないが、彼ならではのアクションがあるぞ。

ふんばる

ジャンプするボタンを押し続けると、少しだけ浮くことができるぞ。ジャンプでは届かない場所に移動するときに使用しよう。



ヒップドロップ

ジャンプ中に✚ボタンの下を押せば、ヒップドロップだ。この技で、杭を打ったり、箱を壊したりできるぞ。また、落下速度が速いので、地面にす速く戻りたいときも使える。



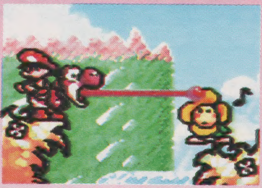
←箱などを壊すだけじゃなく、敵も攻撃できるぞ。

ダッシュ

すぐにダッシュすることはできなくなったが、✚ボタンを押し続けることで、一定速度までスピードアップするぞ。

舌を出す

ヨッシーは、前作同様に舌を伸ばして敵を食べることが可能。✚ボタンの上を押すと上に舌を伸ばすよ。



←敵を食べれば、2タイプの攻撃ができるよ。

モーフィング

変身アイテムを取ることで、ヨッシーは乗り物に変身することができるぞ。くわしいことは10ページでね。



敵のタイプに合わせて3つの攻撃パターンを使いこなせ

ヨッシーの攻撃方法には、踏みつけ、吐き出し、タマゴ投げの３種類がある。敵のなかには、踏みつけても倒せないヤツや、舌で飲み込むことができないヤツなどがいるので、敵によって攻撃方法をしっかりと使い分けなければならないぞ。

踏みつけ

ジャンプをして敵を上から踏みつけるといった、初代『スーパーマリオブラザーズ』からおなじみの攻撃は健在だ。



➡敵を上から踏みつけて攻撃するのだ。

吐き出す

舌を使って口に入れた敵を吐き出しての攻撃もできる。また、スイカを飲み込めば炎や種を吐くことが可能に。



タマゴを投げる

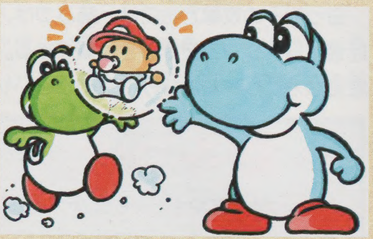
ブロックから入手できるタマゴを持っていれば、カーソルに向かってタマゴを投げつけることができるぞ。ちなみに敵をタマゴに変えることも可能。





8頭のヨッシーを順々に操作して赤ちゃんをゴールまで運ぼう

今回は赤ちゃんマリオを背負いながら、ヨッシーたちが1ワールド8つのコースで構成されている6つのワールドに挑戦するのだ。ちなみに、いちどクリアーしたコースは何回でもチャレンジ可能。また、ゲームの途中経過やスコアはコースをクリアーすると自動的にセーブされる。



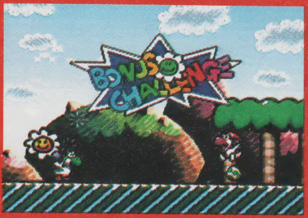


⬆ゴール地点には、違う色のヨッシーが待っている。赤ちゃんを渡してバトンタッチ！

ゴール地点にはうれしいことが

ゴールでは、別のヨッシーとチェンジするだけじゃなく、ボーナスゲームにチャレンジできるルーレットが待っている。ボーナスゲームでストックをたくさん増やそう。

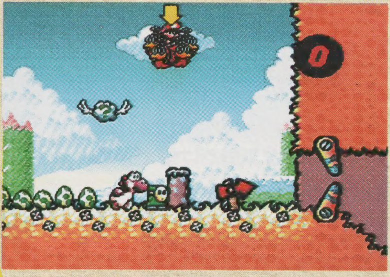
詳しいことは
11ページで紹介するよ



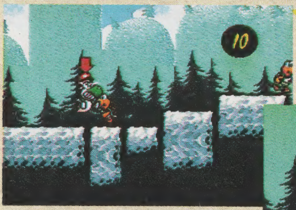
⬅ルーレットガフラワーに止まればボーナスゲームだ。

スターのお守りさえあれば どんな攻撃だってへっちゃらさ

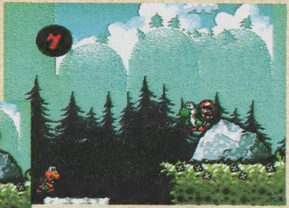
今回はダメージを受けてもヨッシーはへっちゃら。その代わりに、ダメージを受けると赤ちゃんが離れてしまう。このときにスターのお守りが少しずつ減ってしまうわけ。つまり、0になるまえに赤ちゃんを助けなければならないのだ。ちなみに、高い位置に浮いている赤ちゃんにタマゴを当てると、下に下りてくるよ。



す速く赤ちゃんを助けよう







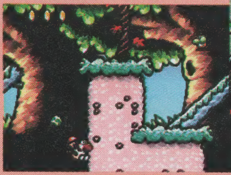
⬆ヨッシーがダメージを受けると、赤ちゃんが離れてしまう。お守りの数が減っていくぞ。

⬆赤ちゃんを助けた状態で、お守りが10以下の場合は、ゆっくりと10まで回復していくよ。



これらは例外なので注意

下に落ちたり



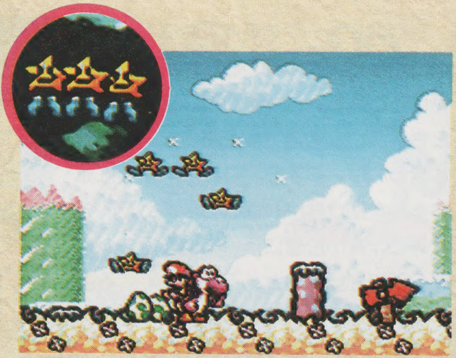


マグマに触れた場合

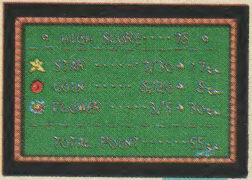
1回でOUTになるよ

スターのお守りを集めて保険を貯めよう

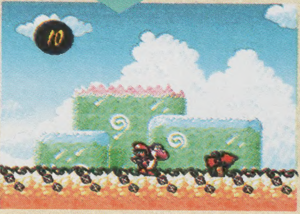
スターのお守りの数が0になると赤ちゃんがさらわれてしまう。それを防ぐのに役立つアイテムが、スターだ。スターを入手すれば、お守りの数が1個だけ増えるぞ。地道だが少しずつためよう。



⬆スターはハテナ雲や箱のなかに隠されている。スターを取ることでお守りの数は30まで増やすことができるぞ。



⬅お守りを多く持ってゴールしても……。



➡別のコースに進めば、10からスタートになるよ。



中間リングでも増える

コース上には、スターでできているリングが用意されている。このリングを通過することで、お守りの数を増やすこともできるよ。これも最大は30まで増える。



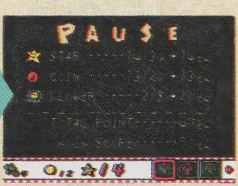
⬆中間リングを通過しておけば、ミスをしてもリングの近くからやり直すことができるぞ。

基本アイテムを集めて100点を目指せ

コース上には、お守りの数を増やすスター以外にも数種類のアイテムが落ちている。アイテムのなかにはゴール時に表示されるスコアに影響するのもあるので、発見したら必ず入手しよう。



⬆アイテムをどれだけ取ったか知りたいときはスタートボタン。



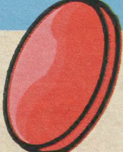
⬆スタートボタンを押せば、現在のスコアを見ることができる。

コイン



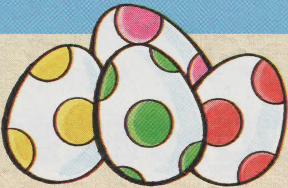
すっかりおなじみになったコイン。これを100枚集めると、ヨッシーが１UPするよ。

赤コイン



赤いコインはコース中に全部で20枚隠されている。スコアに影影するので絶対見つけよう。

タマゴ



タマゴは緑色以外に赤、黄、ピンクの３色がある。これらのなかにはアイテムが入っている。

スペシャルフラワー



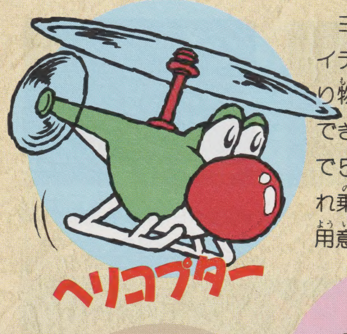
このアイテムはコース中に５つしか置いてないのだが、スコアやボーナスゲームのルーレットにも影響するぞ。全部取れば１UPする。

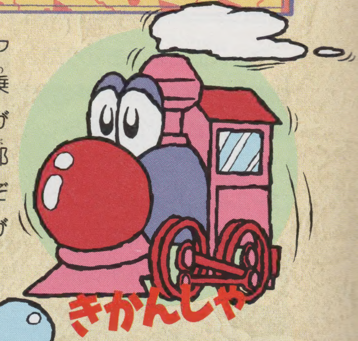


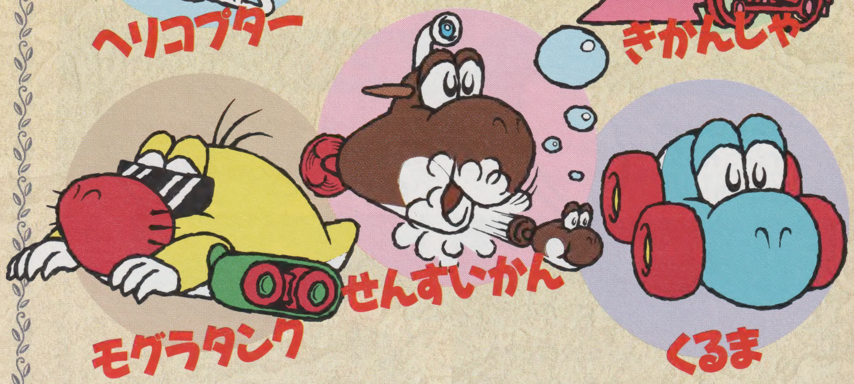
⬅フラワーを取っても火の弾は出せないよ。

変身アイテムで いろいろな乗り物に変身

ヨッシーは、変身アイテムを取ればその乗り物に変身することができる。乗り物は全部で5種類あり、それぞれ乗り物独自の能力が用意されているぞ。







ヨッシーブロックを捜すのだ

変身後は一定時間が経過すると、変身が解かれ、変身アイテムがあった場所に戻されることになる。また、ヨッシーブロックにさわれば、その地点から元の姿で進められるぞ。



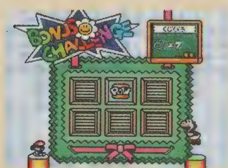


ルーレットがフラワーに止まれば ボーナスチャレンジだ

ゴールのルーレットにはスペシャルフラワーを取った数だけフラワーマークが加えられる。そのマークにルーレットが止まれば、ボーナスチャレンジに挑戦することができるのだ。ボーナスチャレンジは全部で6つ用意されているよ。

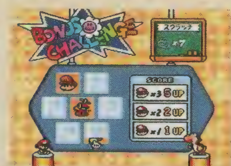
くじびき

6枚のなかから1枚だけカードを選びだすゲーム。出たアイテムは入手できるぞ。



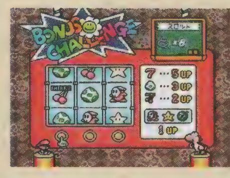
スクラッチ

マスを3ヵ所削るゲーム。赤ちゃんマークの出た数によってストックが増えるよ。



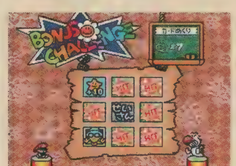
スロット

ボタンを押してドラムを止めるゲーム。絵柄によってストックが増えるのだ。



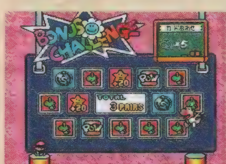
カードめくり

8枚のカードをめくっていくゲーム。これは何枚でもめくることができ、任意に終了することも可能。ハズレを選ぶとゲームオーバー。



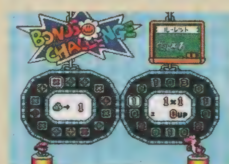
カードあわせ

カードを2枚めくり、同じ絵柄がそろえばそのアイテムがもらえるゲーム。失敗するまで何回でもチャレンジ可能だよ。



ルーレット

ルーレットの目を予測するゲーム。掛けた数字によってストックが加算されるぞ。"×"、"0"が出るとヨッシーのストックが減ってしまう。

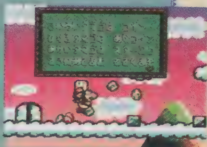


いろいろな仕掛けをうまく利用して先に進もう

これまで紹介してきたシステム以外にも、コース中には役立つ仕掛けがあるので紹介するぞ。なかには、うまく利用しなければ先に進めなくなるものもあるよ。

メッセージブロックをチェック!

白色のブロックはメッセージブロック。下から叩くと役に立つ情報を教えてくれるのだ。



スイッチを踏めば道が開ける

踏みつぶすと一定時間何かが起こる仕掛けになっている。効果はコースによって異なる。



スイカがあればパワーアップ

ヨッシーはスイカを口にふくむと、スペシャル攻撃ができる。スイカは3色あり、攻撃方法も異なるぞ。



←緑のスイカを口にふくむと、タネを吐くぞ。

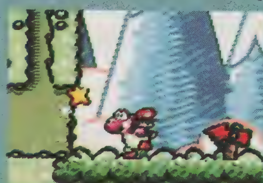
なかにはアイテムがあるよ

ハテナ雲や箱を見つけたら、タマゴやヒップドロップで攻撃しよう。なかには、アイテムや重要なものが入っているぞ。とくにハテナ雲には注意しよう。



赤ちゃんは飾りじゃないぜ!

赤ちゃんはスーパースターを取ることで、パワフル赤ちゃんに変身するのだ。変身すると無敵状態になり、敵に体当たりするだけで倒すことができるぞ。



←スーパースターを取って変身だ!



パワフル赤ちゃんだぜ!

コース攻略編

Courses

このページからは、いよいよ各(かく)コース別(べつ)に攻略(こうりゃく)していくぞ。ゲームの前半(ぜんはん)はこれでバッチリだね。



ワールド1 コース・1

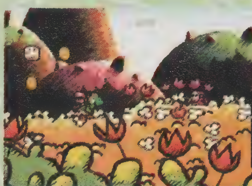


まずは、肩慣らしのコースだ。このコースで、『ヨッシーアイランド』の基本を学ぶつもりでいこう。そんなに強い敵も登場しないし、楽勝かな。メッセージは全部読んで頭にたたき込むようにね。

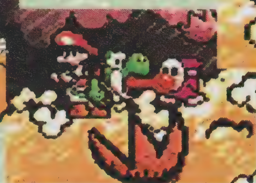
ポイント1 最初の敵を飲み込め

スタートした直後、敵が数匹登場する。こいつらは、ただ歩いてくるだけで特別な攻撃はしてこないぞ。全部飲み込んでタマゴにしてしまおう。





⬅おっとこんなところに敵が。しかもザコ。



➡Yボタンで舌を伸ばして食いつき、✚ボタンの下で飲め。

⬆ヨッシーがタマゴを1個産んでくれた。この調子でボコボコタマゴを増やしてやろう。この先、いくつタマゴを使うかわからないし。



ポイント 2 ヒマワリを咲かせよう



➡う〜ん、ジャンプしても届きそうにないし、[?]でも撃ってみるか。

コースの途中にある左の写真の場所の[?]マークをタマゴで撃つと、タネが落ちてきて芽が出てくる。そして、『ジャックと豆の木』のように茎がどんどん伸びていき、ついには花が咲くのだ。この草花を踏み台にして上に上ぼることができるぞ。この場所に限らず、[?]マークがあったらとりあえずタマゴで撃ってみよう。



ポイント 3 岩で敵をけちらせ!!

コースの終盤には、下の写真のように大きな岩のある場所がある。この岩は、たんなる障害物でもましてや敵でもない。ためしに岩をグイグイ押してみよう。すると、ゴロゴロと転がる。そのまま転がしつづけると、目の前にいる敵をつぎつぎとなぎ倒してくれるのだ。ここだけではなく、ほかにも岩のあるコースはあるので、どんどん活用してやろう。



ワールド1 コース・2

このコース中には地中に潜ったりヘリコプターにモーフィングしたりといろいろしなければいけないことがあるけど、やっぱり最大の山場は巨大ワンワン出現地帯。最大の見どころでもあるけどね。



ポイント1 巨大ワンワン対処法は？

スタートしてしばらく進むと、頭上から襲ってくる巨大ワンワン。動きはす速いし、足場はどんどん削っていくしっていう強敵なのだが、ちょっと気をつけてみるとおもしろいことがわかる。それは、やつらはつねに一定の距離をおいて地面を削っていくということだ。つまり、いちど削られた地面のすぐそばは巨大ワンワンに対しては安全ということ。落ちついてクリアーしていこう。





⬆➡巨大ワンワンは、はるか彼方からものすごいスピードでやってくる。ぶつかったら即死。

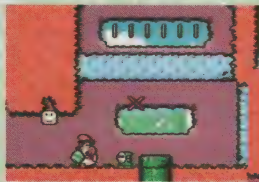


⬆➡削られた地面の両端は安全地帯なのだ。でも、危険地帯にはいろいろアイテムがある。取りにいくときにはくれぐれも用心していこう。もちろん地面の穴に落っこちてもミスになるぞ。



ポイント 2 コインは全部ほしいよね

右の写真の場所。ここのコインは一見地面に埋まっていて取れないように見える。ところが、灰色の地面はじつはタマゴを投げて突き破ることができるのだ。タマゴがなくなったら下の土管から出てくる敵をつかまえて飲み込み、補充すればオーケー。



⬆狙いをうまく定めて、タマゴをピュッと投げてやろう。



⬇タマゴが地面をつき破って進み、コインを取れるのだ。

ポイント 3 矢印が順路でございます



⬆矢印で教えてくれるなんて真説。いや、親切ですな。



⬇矢印は左だけど、右に飛んでいけば何かありそな感じ。

アリの巣のように入り組んだ地中。ここを脱出するのには、随所にある矢印が役に立つ。そう、矢印の示す方向に進んでいけばいいのだ。でも、コインをできるだけいっぱい集めたいときには、矢印に逆らったほうがいい場合もあるかも……。

ポイント 4 ヘリコプターでコイン集めだ!!

このコース中にはヘリコプターにモーフィングできる場所がある。でもただ飛ぶだけじゃなく、コインをなるべくいっぱい集めるようがんばろう。タイムオーバーしてもミスにはならないし。



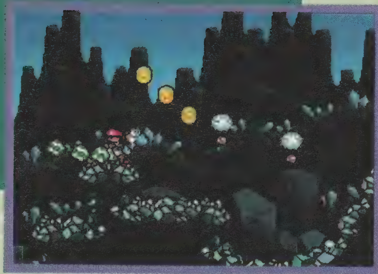
➡空をビュンビュン飛んで、コインを死ぬほど集めまくろう。





ワールドI コース・3

ちょっぴり薄暗い感じのするコース。ここでイヤな敵は、プチパックンのタネ（または胞子!?）だろう。こいつはフワフワ～と飛んできて地面につくとプチパックンになるのだ。気持ちワル～。

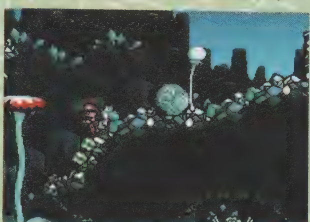


ポイント1 岩を転がしまくれ!!

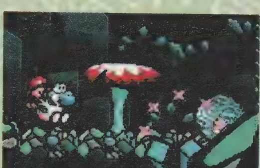
コース1でちょっと出てきた、転がすことのできる岩。このコース3では、この岩がいろんな場所に置いてあるのだ。というわけでゴロゴロ転がして敵をけちらしてやろう。プチパックンなどのいやらしい敵もこれで怖くない(かもね)。でも敵を倒すだけじゃなく、アイテム集めも忘れずに!!



⬆岩を押しているときのヨッシーの表情が何とも言えないね。



⬆画面に現われると、ひとりでに転がってくる岩もあるぞ。注意しよう。



⬆岩で敵をつぶしたときが気持ちいい。ネコのノミをつぶした感じ。



ポイント2 ヒップドロップで箱を壊せ

ジャンプしながら✚ボタンを下に入れるとくり出すことのできる〝ヒップドロップ〟。この技を使うと、敵を倒すことができるのはもちろんだが、ほかにも木箱を壊したりクイを打ったりなんてこともできるのだ。どんどんドロップしまくってみよう。ひょっとしたら、下の写真のように、壊した木箱から星がワンサカ出てくるなんてこともあるかもね。





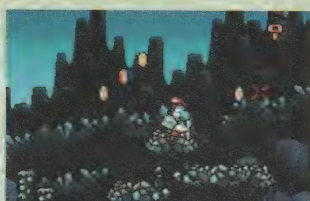


ポイント3 空中の物を落としてみよう





風船にぶら下がってフワフワと浮いている木箱やカギ。これらを「ああ、いいなぁ」と指をくわえて見ているのは愚の骨頂。迷わずタマゴを投げて風船を割るのだ。落とした木箱は、ヒップアタックで壊そう。カギはどこで使ったらいいのかって？まあ、そのぐらい自分で考えておくれよ。





⬆➡風船を割ってカギを落とそう。そのあとはもちろんカギを拾うのだ。

ワールド1 コース・4

このコース中には落ちると即死なんていう場所が多い。また、ボスが初めて登場するステージでもあるぞ。熔岩がグラグラ煮えてて熱そうだけど、ヨッシーがのぼせたりすることはないので安心してね。



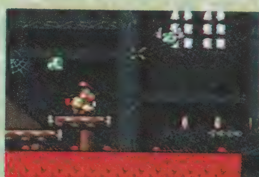
ポイント1 ブロックをたたくと黄色いタマゴが!



このコース中にある黄色いブロック。この黄色いブロックをたたくと黄色いタマゴが出てくるのだ。さらにその黄色いタマゴを取って投げつければ、ご存じのようにコインが出てくるぞ。これは絶対に全部取るしかないよね。でも倒れてくる壁に押しつぶされないように気をつけないと、ヨッシーがペシャンコになってしまうぞ。注意。

ポイント2 ?を撃つと橋が現われる

右の写真の位置まで来て、「ありゃ？ これは行き止まりか？」と思った人いないかな？ そう思ったら、とりあえず空中の?マークにタマゴを投げつけてみよう。うまく命中すれば、ダダダダダッと橋がかかっていくのだ。あとは橋を渡ればよし。いやあ、それにしてもこのゲーム、楽しい仕掛けが多すぎるぜ。



⬆ン？ おかしいな、熔岩の海で先に進めないぞ。でも、あわてず騒がず?マークをヒットしてみよう。すると……。



⬇オッ、こりゃあ驚いた。まさに戦場に架ける橋ってとこだね。さあ、はりきってつぎに進んでみようか。

ポイント3 シーソーをうまく渡ろう

左に乗ると



このコースには、シーソーがある。公園で見かけるシーソーと同じように、重いほうへと傾くようになっているぞ。熔岩の海に落っこちないように注意して渡っていこう。

右に乗ると



対ボス戦▶タマゴを取っては投げつけ

このコースには、ボスが登場する。その名もビッグドンブリ。こいつをどうやって倒すのかというと、コースのなかに生えている花が吐き出すタマゴを、取っては投げつけ、取っては投げつけというふうにくり返せばよいのだ。花は、こちらがだまっていてもタマゴをランダムに吐き出してくれるのだが、ヨッシーが舌でさわるとその方向にタマゴを吐き出してくれるので、ただ待つよりも舌でさわったほうが手っ取り早くタマゴを集められるぞ。さて、タマゴを集めたら攻撃に移るわけだが、敵が自分の頭上に飛んできたときがオススメ。やったれ。



←⬇この花からタマゴがわいて出てくるのだ。

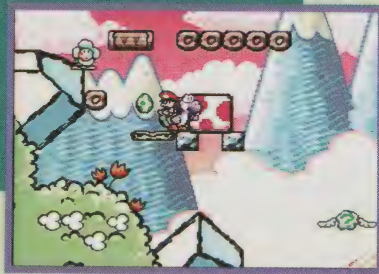


➡ビッグドンブリが頭上にいるときに攻撃すれば、反撃をくらいにくいぞ。

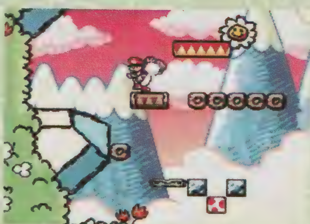


ワールド1 コース・5

このコースは、強制スクロール面。いつもは時間制限がないこのゲームも、このときばかりは大急ぎだ。でも、何回も何回もやられてコースを覚えちゃえばそんなに難しくないかな(無責任発言)。



ポイント 1 強制スクロールにふり落とされるな



➡左右だけでなく、上下、斜めにもスクロールするぞ。

冒頭でも述べたように、このコースは強制スクロール面だ。しかも、落っこちると即死という場合が多い。でも、ゲーム全体から見ればまだまだ序盤だからそんなに難しくはないはず。ただし、スクロール方向がどんどん変わっていくことには注意しようね。





⬅フ、フラワーを取りたいけど……。ちょっと危険かな。

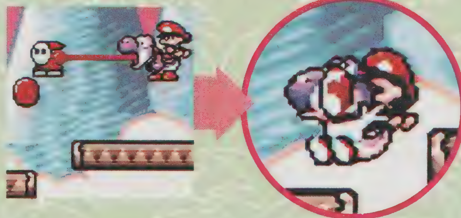


⬆足場を踏み外してヒュ～っと奈落の底へまっさかさま。こうならないように気をつけようね。

ポイント2 赤コインを持った敵を食べろ

このコースの途中には、赤いコインを持って空中をフワフワッと飛んでいる敵がいる。こいつへの簡単な対処方法は、ジャンプして舌を伸ばし、いきなり食べてしまうことだ。そして、あとに残ったコインをゆっくり（もしていられないかな）いただけばいい。そんなに難しくないでしょ？

敵を食べたら　コインを取れ



ポイント3 チクワの上でもあわてるな

しばらく乗っていると落っこちるチクワ状のブロック。ここの上に長時間とどまる方法がある。チクワの上で飛び跳ねていることだ。どこへ行こうか迷ったら、とりあえずピョンピョンだね。また、落下しているチクワからジャンプすることもできるぞ。あっ、しまったと思っても、あきらめず別の足場をめざせ。

ピョンピョンと



➡チクワの上。モタモタしてると落っこちるぞ。



⬅連続してジャンプしていれば……。



➡かなり長い時間持ちこたえることができるぞ。

なかなか落ちない





⬅⬇落下するチクワの上でもジャンプは可能なのだ。

ジャンプできる!!

ワールド1 コース6

さあ、そろそろヨッシーの操作にも慣れてきたかな？　でも、敵も仕掛けもどんどん手ごわくなってくるから油断は禁物だぞ。このコース中には竹馬に乗ったヘイホーが登場する。きばっていけ。



ポイント1 踏みつけて竹馬から落とせ

いきなり、竹馬に乗った敵が登場する。とりあえず、踏みつけて竹馬から落とすのが吉。そのあとは踏むなり食べるなりしてとどめを刺せばオーケーだ。





⬆竹馬に乗った敵を見つけたらすかさずジャンプして……。

➡上から踏みつければ、竹馬から落っことすことができるのだ。



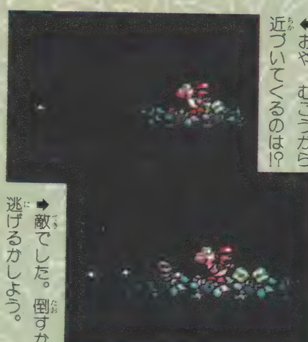
⬅竹馬がなきゃ、もうこんな敵なんか恐くないよね。

ポイント2 暗闇のなかで光るのは？



このコース中には、暗〜い洞窟のなかの場所がある。はっきりと見えるのは自分のまわりの部分だけなのだ。いつにもまして、慎重に行動することが必要だね。また、ホタルのような小さな光を発しているのは敵。集団で近づいてくることがあるので注意しよう。





⬅おや、むこうから近づいてくるのは!?

➡敵でした。倒すか逃げるかしよう。

ポイント3 チューリップにはやっぱり玉!?

タマゴを花の上にブチこめ



空中に咲いているチューリップのような花。これにはヨッシーがぶつかっても何も起こらないし、まして食べることはできない。それではってことで、花のなかにタマゴを投げ込んでみよう。星がバラバラバラっと山のように出てくるぞ。タマゴを投げ込む位置と方向を定めるのが少々難しいけどあきらめずに。



ポイント4 出るクイは打ってみろ



➡クイを打って道をあければ、なかのアイテムが取り放題だ。

チューリップの下あたりにアイテムがある。これらを取るためには、クイを打って入り口を開けなければならない。クイを打つのはジャンプ中に✚ボタンの下、すなわちヒップアタックでできる。と、そのまえにまわりの敵を倒しておかないとめんどうなことになるぞ。



⬅クイを打つまえに、そこらの竹馬野郎を全部かたずけておくことをオススメする。



➡ほかの場所でもクイを打ってみると、いろいろいいことが起きるかもね。

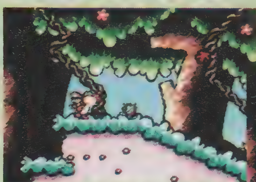


ワールド1 コース・7

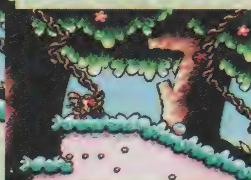
ここでの見どころは、何と言ってもワタポーを食べて酔っぱらった画面かな。ウニョウニョ〜っと楽しいし、FXチップを使えばここまでできるのかっていうふうに感心しちゃったりもするのだ。



ポイント1 タマゴにするだけが能じゃない？



⬆口に含んでパッと吐き出してみよう。すると……。

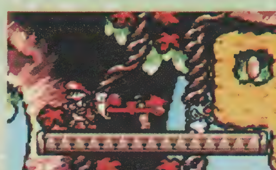


⬇マンガでスキーで転んだ人みたいにみごとに転がる。

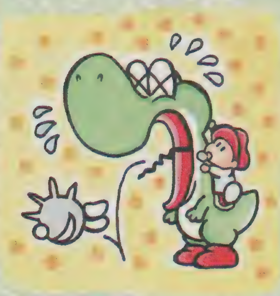
コースの序盤に登場する、頭にツノが2本生えた敵。こいつらを飲み込んでタマゴにするのもいいけど、飲み込まずに吐き出すのもおもしろい。コロコロ転がって、前にいる敵をサッとかたづけてくれるぞ。キミもいちど試してみてはどうかな？

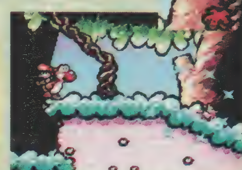
ポイント2 トゲトゲのやつは飲み込めない

からだにトゲが生えた敵がいる。この敵を食べようとしても、舌がはね返されてしまうぞ。直接食いつこうとしてももちろんムダ。あんまりかまわないで、飛び越えちゃうのがいいかな。敵はこいつだけじゃないしね(なんのこっちゃ)。

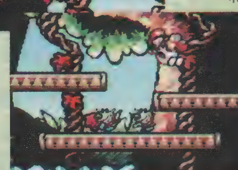


⬅舌を伸ばした。はね返された。ありゃま、なんてこったい。





⬆さすがにタマゴを投げてぶつければ倒すことができる。



⬆積極的に攻撃はしてこないヤツなので、逃げるが勝ちかな。

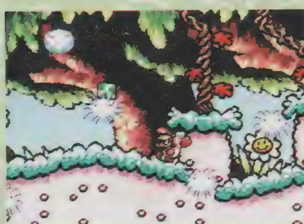
ポイント3 ワタボー食べて、酔っぱらい

このコース中には、ワタボーというフワフワした敵が登場する。さわってもダメージを受けることはないが、まるで酔っぱらったように視界がゆがんで見にくくなるのだ。いつもこれじゃヤだけど、いちどは体験してみてもいいかな？





⬅これが噂のワタボー。さわるとフラフラ～っと別世界にトリップできるぞ。



➡異常にワタボーが多い地帯もある。避けるのは不可能!?



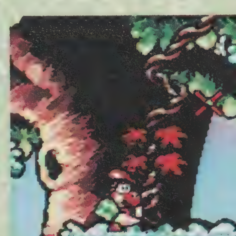
ポイント4 1UPアイテムもあります

このステージには、１ＵＰアイテムがあるぞ。空中なので、タマゴをぶつけて落としてから手に入れよう。また、すぐ近くには、星が出てくる[?]マークもあるので、こちらもお見逃しなく。ワタボー地帯のまん真ん中なので、狙いがつけにくいかな～？タマゴを持っていないときは、近くのザコを食べよう。

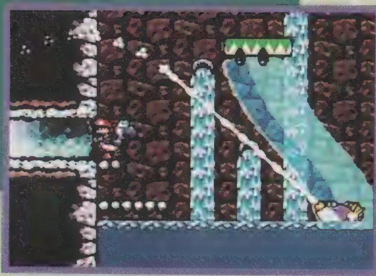


⬆これこれ、これなんですよ。英語で言うとＴＨＩＳですな。

⬇[?]とくれば取らないわけにはまいりませんなあ。バキュン。



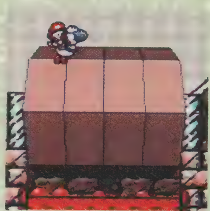
ワールド1 コース・8



ワールドの最後にそびえるだけあって、難易度は高い。いままでのように気楽に遊んでいたら、クリアーできないかもね。コース4と同じように、面の最後にはボスが控えているぞ。がんばれ!!

ポイント1 アスレチックを乗り切れ!!



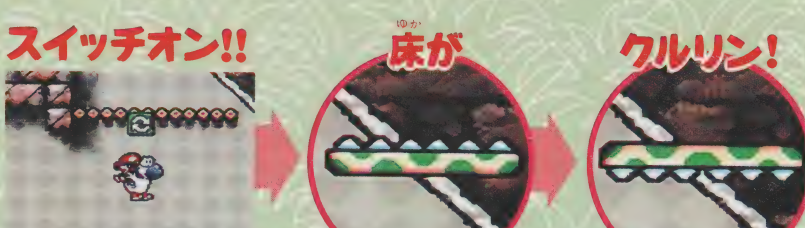


⬆このローラーが笑えるね。でも危険だったりする。

このコース8は非常にテクニカルなコースなのだ。とにかく動くものが多い。福引きの機械のようなローラーや、スライム状の物に乗って動くプレートなどいろいろだ。熔岩(炎かな?)がわいている場所が多いから、慎重に進んでいくようにしよう。時間はいくらでもあるからね。

ポイント2 床を回転させてトゲをさけろ

2本の矢印の絵の描いてあるブロック。これにタマゴをぶつけると、そのブロックと同じ色のトゲのついた床を回転させることができる。そのままではトゲがあって通れない場所も、床を回転させることによって通れるようになったりするのだ。もしタマゴを持っていない場合には、ブロックに体当たりしてもオーケー。さあ、キミは先に進めるかな。



ポイント3 動く矢印に乗ってみよう





➡途中で落っこちても、矢印は復活するので安心だ。

ヨッシーは、グルグル回転する矢印には乗ることができる。乗ったときに向いている矢印の方向に進めるぞ。矢印の上で軽くジャンプして、方向を調整しながら進もう。

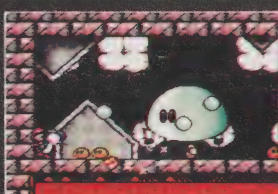
対ボス戦▶ちびスライムを飲んでは投げ

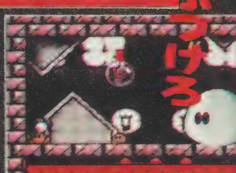
ここのボスはビッグスライムだ。ちびスライムがそのあたりをうろついているはずなので、飲み込んでタマゴにし、ビッグスライムにぶつけてやろう。もちろんダメージを受けたらすぐにマリオを助けに行くのだ。いかにす速くちびスライムを飲み込み、いかに正確にビッグスライムにぶつけられるかが大きなポイントになる。



⬆どうやらビッグスライムには攻撃判定がなさそうだ。さわってもぜんぜん平気だぞ。でも、右のほうにある熔岩の海に押し込まれないように注意しよう。

タマゴをぶつけろ





⬆飲み込むのに手間取っているとあっという間にダメージを食らう。



⬆攻撃されるたびに、ビッグスライムはだんだん小さくなっていく。もうひと息で勝利かな。

ワールド2 コース・1



このコースで気をつけないといけないのは、強制スクロールでなおかつ、石の落ちてくるところだ。たくさんコインがあるからって、あとさき考えずに取って歩いてると……。痛い目にあうぞ〜！

ポイント1 昔なつかしのノコノコ&パタパタ登場！

このコースから登場するノコノコとパタパタは、飲み込んでもタマゴにすることができない。でも、口にふくんで敵にぶつけることはできるから安心ね(何が？)♥　ちなみに、ヨッシーが吐き出したカラ以外にも、道の途中にカラが落ちていることもあるよ。このカラ、ただ落ちているだけで、突然ノコノコにはならないよ。



パクっといくが

⬅ノコノコさんを飲み込んでみましょう。



飲めないの

➡う、うげ〜！　飲み込めないよ〜!!　ガックシ。

ポイント2 ひ・み・つの場所へようこそ

スタート地点からすぐの場所にある土管に入ると、パワフルマリオの練習コースに進むことができるのだ。ここで、パワフルマリオに慣れよう。それに、この練習コースの途中には、たくさんコインが落ちているので、拾うこともお忘れなく。スーパースターはなくならないのであせらずに。



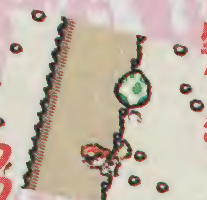
パワフルマリオ

⬅無敵の赤ちゃん、パワフルマリオ。か、かわいい……。



フワフワ落下

➡フワフワとっても気持ちよさそ〜う。



壁ダッシュ

⬆何もせずに、ただ走っていくと、こんなふうに壁を走ることができます。

ポイント3 ワンワン、ポチの背中に乗れ

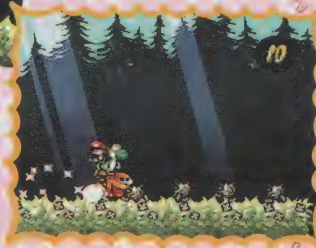
このコースの途中には、ちょっと変わったワンコさんがいるのだ。このワンコさんの名前はポチ。風来のワンコさんです(予想)。このポチのいるコースの先には、鍵があるんだけど、鍵のあるところに行くにはトゲトゲを越えなくてはならない。だけど、ポチの背中に乗っかって移動すると、トゲトゲで死んじゃうことがなくなるぞ。ポチありがと♥





無敵だワ〜ン!

⬅⬆⬇タマゴでじゃれて遊んでるのが、このコースの主役のポチちゃんです。



ポイント4 落ちてくる石に気をつけて



パワフルマリオ練習コースに進む土管から数えて2個目の土管に入ると、ここに来る。ここは強制スクロールだが、その速度は速くないので、あせらなければ大丈夫。ただし、コインをたくさん取ろうとして欲張ると、すぐ石に挟まれるぞ。取れるとこだけ取ろう。



ワールド2 コース・2

このあたりから、1コース1コースがかなり長くなってくるぞ！　しかも、敵の動きがトリッキーになっているので、ちょっとした油断が死を招くのだ。つねに緊張しながら進んでいくようにしよう。



ポイント1 ミットさん&バットくんは強敵！

スタート直後に出会う、ミットをかぶった敵、ミットさん(そのまんまや)。そして、そのすぐあとを歩いているやはりバットをかまえたバットくん(ひ、ひねれー！)のふたりには要注意。この人たちには、タマゴ攻撃が効かないので踏みつけて倒してさしあげましょう。

ミットさん



タマゴを投げると

⬆グローブを持っている彼にタマゴを投げると……。

受け止めたあと、投げ返してくる！

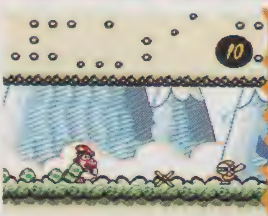
⬇➡バシっと受け止めたあと、力をためてヨッシーめがけて投げ返すのだ。





バットくん

バットくんにタマゴを投げると、タマゴを斜め上方向に打ち返す。タマゴを打ち返されたあとに、ジャンプすると当たるので注意。ちなみに、後ろからタマゴを当てようとしてもダメです。





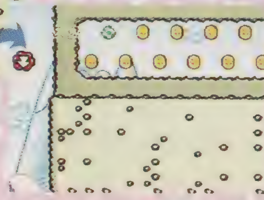
ポイント2 矢印のついた雲にタマゴをぶつけてみよ〜！

ときどき空に浮かんでいる、矢印のついたいろんな色の雲。この雲にタマゴを当てると、タマゴは矢印の方向に飛んでいく。たいてい、雲は2〜3個連続で配置されているので（もちろん、1個しかないところもあるよ）、遠くにあるコインや1UP、フラワーコインなどを取ることができるぞ。



おおっ！すごい!!

➡こんなふうに、遠くまでタマゴを飛ばすことができる。



矢印つき雲発見！

⬅近くにいる敵に気をつけてタマゴをぶつけてみよう。

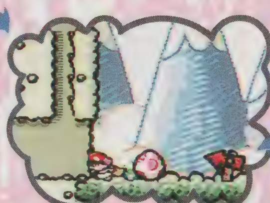
ポイント3 スーパースターを取ってパワフルマリオで大暴走

ここでスターを取る



⬆➡ついに練習コース以外でスーパースターを大発見！ 小さい人になって爆走するでちゅ〜。

コース1で練習した、パワフルマリオがついに活躍するんでちゅ〜！ 矢印つき雲にタマゴを当てて1個目のスーパースターを取ったら、トゲトゲの通路へレッツゴーでちゅ。





無敵でちゅ〜！

ポイント4 冷たいスイカで敵を凍らせろ

コースの途中にある木に青いスイカがなっている。このスイカ、口に含んでプププ〜っと敵に向かって冷たい息をはくと、当たった敵が凍りついてしまうのだ。凍ったあとは、体当たりすると簡単に倒すことができちゃうぞ。便利便利。



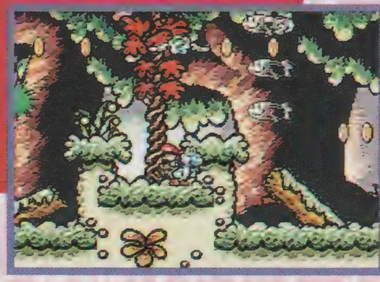
スイカなってます



プ・プ・プ〜!!

ワールド2 コース・3

ジャングルのなかや暗い洞窟のなかと、なかなか楽しめるコースだ。変化があって楽しいかもしれないけど、ステージが長く感じるかも……。ちょっとしたことに気づかないと進めなくなることも。



ポイント1 つむじくんに注意せよ！

このコースのタイトルにもついている、つむじくん。たくさん飛んでいるので、うかつにジャンプすると当たる。ちなみに、つむじくんはタマゴにできます。



つむじくん（年齢不祥）

⬅通称つむじくん、任天堂在住、年齢不詳。ひとりでいるのが大嫌いで、いつもナイスな仲間たちとステージ3でブイブイいわしているナイスガイ。

ポイント2 こぉんなところにスイッチが……

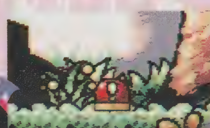
この四角いのを壊せ！

このコースに来るまでに、どれくらいの隠し?マークを見つけることができたかな？　何もないからって通り過ぎず、いろんなところにタマゴをぶつけてみよう。何でもやってみるのが肝心よん♥



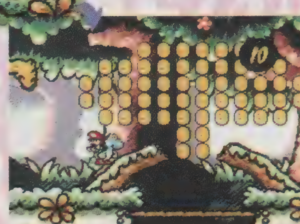
お！?マークだ

⬆➡スタート直後に空に浮いている、アヤしい四角いブロック。壊してからさらにそこへタマゴを投げると?マークが出現。



!マーク出現

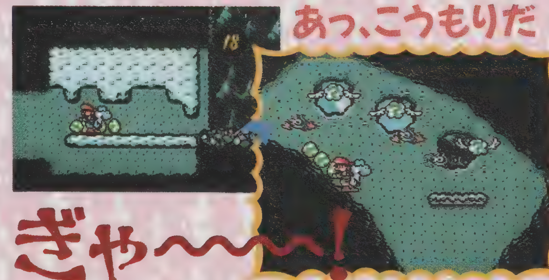
⬅?マークにタマゴをぶつけると!マークスイッチに。



➡!マークスイッチを踏むと、先にある透明コインが取れるようになる。

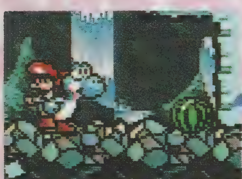
ポイント3 こうもりの大群があああ〜

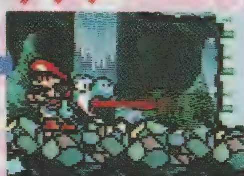
この洞窟でいちばんきついのは、このこうもりのいる場所なのでは……。どこから集まってくるのか、ものすごい数のこうもりがヨッシーに襲いかかってくる。ここは、一気に通り過ぎるほうが得策。彼らは倒しても倒してもきりがないから。

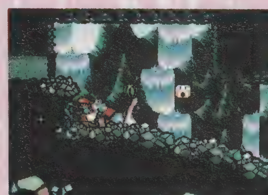


ポイント4 おいしいスイカを食べるとね……

一見、ただの背景に見えるスイカ。このスイカを食べると、一定時間タネを飛ばすことができちゃうのだ。ちょっときったな〜いけど、これがなかなか役に立つぞ。







⬆背景のワラビみたいな木になっているスイカも、パクっといけます。

ポイント5 モグラにモーフィングだ!!

ワールド1には、ヘリコプターに変化できるアイテムが登場したよね。このコースでは、地面を掘って進むことができるようになる、モグラに変身できるアイテムが手に入るぞ。ただし、ヘリコプターは何度でもモーフィングできたけど、ここでは1回きりしかできない。心せよ。



⬆ヘリコプタータイプに続いて第2弾、モグラ登場！ 変身だ〜！

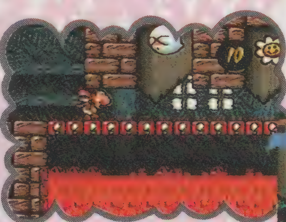
ワールド2 コース・4

さあ、お待ちかね(?)の中ボスコースへとやってまいりました!! ここのボスは、とっても照れ屋のキュートなおばけ、巨大テレサちゃん。かわいいからって油断すると、アっというまに昇天で〜す。



ポイント1 テレサは恥ずかしがり屋さん

なつかしの敵キャラクター、テレサがこのコースには登場だ。このテレサ、向かい合っているときは恥ずかしがって動かないくせに、背中を向けたとたん、猛烈な勢いで攻撃してくるのだ。かわいい顔をしてるけど、ちょっとイヤ〜な敵さんだ。



きゃ〜、見ないでぇ

⬅きゃ〜、素敵な殿方が私を見つめてるぅ(テレサ、純情な気持ち)。



がおー!

➡が〜!! 見たな、見たな〜。この姿を見たものは許しておか〜ん。

ポイント2 大きな角材だ〜

ボスの手前に、大きな角材が回っている場所がある。この角材、3段にわかれていて、乗って上まで移動するようになっている。もしかして、あわてて角材から降りようとしてないかな? じつはこの角材、何時間乗ってても絶対に落ちることはないんだよね〜。



それジャンプ

⬅⬇➡ず〜っと乗ってても落ちません。大丈夫。



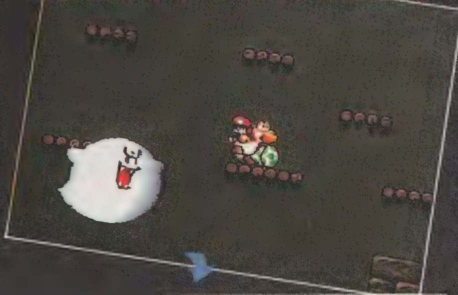


落ちそ〜!

対ボス戦▶敵に後ろを見せつつ攻撃

巨大テレサ登場

ボスの巨大テレサは、小さいテレサとほぼ同じ性質を持つ。ただし、コイツは向かい合うと透明になって、ヨッシーがぶつかってもダメージを受けないのだ。だから、危なくなったら巨大テレサと向かい合うようにしよう。攻撃するときは、なるべくヨッシーの後ろのほうに巨大テレサが来るように移動するように。逃げることも大切なのだ。





逃げつつタマゴを壁へ！

●壁に向かって立っているときは、飛んでくるこうもりに気をつけよう。



こうもりをタマゴに

↑途中で、飛んでいるこうもりをタマゴにするのを忘れないように。





ワールド2 コース・5

さてさて、やっとこさボスを倒して安心している皆様、まだまだ、道のりは長いですよ〜。このコースには、まだまだなつかしい敵キャラクター、ジュゲムさんが登場します。こうご期待(何にだ)!



ポイント1 これまたなつかしのジュゲム

なつかしくてかわいいジュゲムくん。だけど、いつも雲に乗っていて、ヨッシーの真上からトゲトゲを落とそうと企んでいる。踏んで倒せるような高さに降りてくることはないので、斜め下からタマゴをぶっつけてさしあげましょう。これでオーケーって感じで。



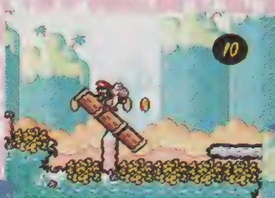
⬆雲に乗ってる憎いヤツ。それが彼、ジュゲム。



⬆ジュゲムには、タマゴで対抗しよう。くれぐれもジャンプしないように。

ポイント2 フラフラ動く床に注意!

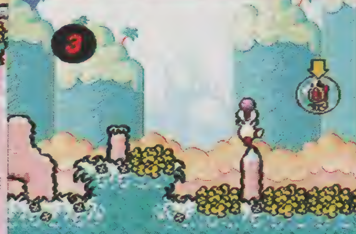
スタート直後にある、とがった杭の上に台の乗っかったT字型の足場。この足場、しばらく乗っていると、自然と台が落ちてしまうのだ。ヨッシーが杭に刺さるとダメージを受けちゃうぞ。



⬇なんだかやじろべえみたいな台だなぁ。不安定な感じでや〜ん。



⬆おおお? 斜めになってるんですけど……。



⬅いだだだだぁ〜!! 刺さってる、刺さってるよ〜。台が落ちてしまうと、こういう目にあいます。

ポイント3 汽車汽車シュポシュポ……

このステージには、3つめの変身アイテムの汽車が置いてあるのだ。汽車のある場所は、鍵のついた扉のなか。この扉のなかのコースには、たくさんのコインも置いてあるぞ。



汽車だよ〜!





ポイント4 ……! マリオがいない!!

ゴール直前にいる仮面をつけた噂のあいつ、マリオをさらわせたら日本一の彼、人さらいくん(仮名)。彼に当たってもダメージがあるわけじゃないが、知らないうちにマリオが連れ去られちゃうのだ。もちろん、連れ去られているあいだはカウントダウンするので注意。しかも、マリオのかわりに敵を背負わされるわ、ゴールできないわと踏んだり蹴ったり。この茂みのなかを通るときは、気をつけてね。

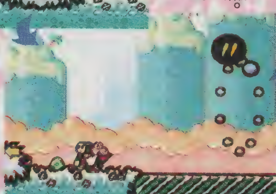
WANTED



←この顔にピンときたら110番。いやいや、マジでそばにやってきたらジャンプで逃げよ。



←もうすぐゴール地点。あとは、目の前の茂みを通り抜ければ……。



あれれ?

→なんか、マリオの顔が変わったような気がしない? おかしい。

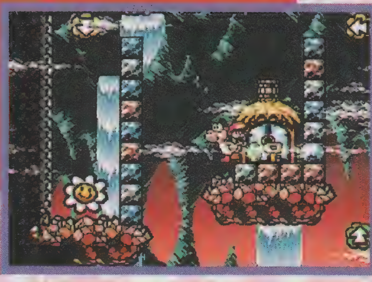
おまえかー!!(怒)

↓あ〜! マリオ連れ去られています!! ちょっと待て〜、マリオ置いてけ〜。油断も隙もない。



ワールド2 コース・6

みんなはヒップドロップを活用してるかな？ ここは、ヒップドロップを使っていかないと進むことができないのだ。ジャンプ中に✚ボタンの下を押すだけだよ……もう、操作方法はいらんてか？



ポイント1 ここはヒップドロップだ〜！



スタートしてすぐ、垂直の壁にぶつかる。このコースでは、このページの頭の部分で説明したとおりに、ヒップドロップが重要。ただし、やみくもに床を壊すと、途中にあるアイテムを取ることができなくなるぞ。



⬆➡あれれ？ 壁があって進めなくなっちゃった……。な〜んてお困りのあなた、ここは床を壊すんだよん。

ポイント2 きれいな花には敵がいる

昔から、「きれいな花にはトゲがある」とよく言われますが……。この言葉どおり、洞窟の途中にある黄色い花には、敵が潜んでいる。しかも、そばにはフラワーコインがある。浮かれて取りにいくと、ダメージを受けるぞ。



⬆黄色いお花がこぉんな洞窟のなかにも……。あぁ、なんだか、心が休まりますなぁ……。

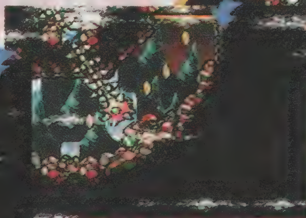


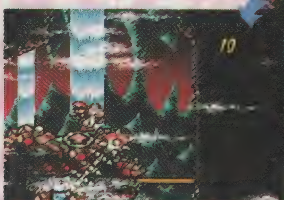
⬇うわっ！ 花が動いた!! 花のなかに敵が潜んでいるとは……。う〜ん、油断大敵って感じですな。

ポイント3 まわるトゲトゲに注意

コースの中盤に通る、水晶のある洞窟。この洞窟には、大きな回転するトゲトゲがあるのだ。そのトゲトゲのすぐそばに大ジャンプ台があるので、ジャンプするときは、トゲトゲの回転のタイミングをよく見るようにしよう。あせると、アッという間にマリオがさらわれちゃうぞ。







避けていこー

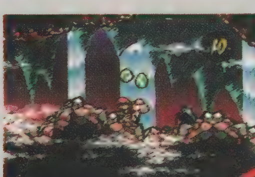
ゆっくりゆっくり

問題のトゲトゲ

⬆これが今回、ヨッシーさん(年齢不詳)を襲った、凶悪なトゲトゲ容疑者です。

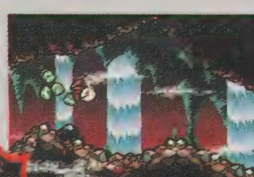
ポイント4 大砲は無理して倒さず避けろ

このコースには、歩く大砲が登場する。この大砲、歩くうえにマリオが近づくと、弾をどんどん撃ってくるのだ。この大砲の正面に立ち止まるのは、かなり危険。ぼ〜っとしてると、ボコボコ弾が当たって痛いの痛くないのって。この弾、大砲の前方に飛んでいくというよりは転がっていくので、タイミングよくジャンプで避けるとよい。無理せず避けれ。



ぶ、ぶ、ぶ
ぶつかる〜





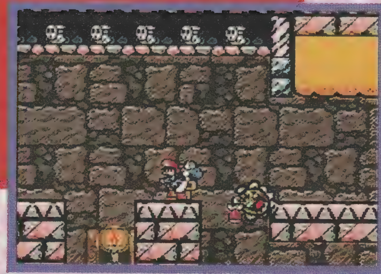
おっと、危険！

⬆➡大砲の正面にずっと立っているのは非常に危険。タイミングよくジャンプするのだ。

越えたあ……

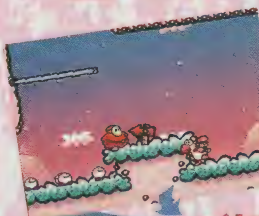
⬆ここまでくれば大丈夫。だけど、振り返って弾を撃ってくることがあるので注意ね。

ワールド2 コース・7



このコースには、3つめの変身アイテムが登場するのだが、これがまた、感激するくらいかわいいクルマにモーフィングできるものなのだ。楽しくて何回も挑戦したくなることうけあいです。

ポイント1 大きなおかたを飲み込むと……



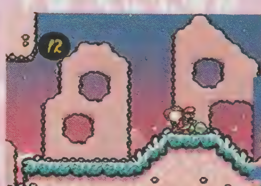
コイツだ!

⬅この、ひときわ大きな方をペロっと……。

スタート直後にいる、ひときわ体の大きな方。この方、飲み込んでタマゴにすると、なんといつもの3倍くらい大きなタマゴになるのだ。さらにこのタマゴを使って敵を倒すと、敵がマリオのカウントを増やすスターに変わるぞ。



ポイント2 壁のジュゲムに気をつけて!



⬆なんだか、穴ぼこだらけの壁がありますねぇ……。



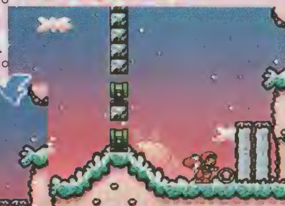
⬇わっ! ジュゲムがいきなり顔を出すぞ!! 注意せよ。

あちこちに開いている四角い壁の穴から、ときどきジュゲムが顔を出すぞ。放っておくと、ガンガントゲのついたボールをヨッシーに向かって投げつけてくる。発見したら、ペロっとタマゴにしてさしあげよう。身に降りかかる火の粉は払わんとね。

ポイント3 大砲に注意して杭を打つ

コースの中盤にある２段の砲台は、ステージ６にあったものと違い、動かない。だけど、一定間隔で横一直線に弾を撃つ。大きな弾だけど、しゃがめば避けれる。あわててジャンプするよりはしゃがんだほうが安全だ。

大砲を・・・・・・



⬆２段もあるので、避けるときはジャンプよりも場所移動だ。

ジャ〜ンプ!

⬇弾を見送ったら、すかさず杭にヒップドロップをかませ!!





避けつつ・・・・・・

⬆小さな砲台から、かなり大きな弾が撃ちだされるぞ！

タイミングが重要なのよん

ポイント4 クルマでブーブー!

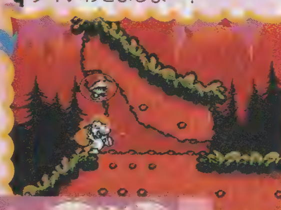
このコースでは、クルマにモーフィングすることができるぞ。このクルマ、ヘリコプターと違い、１回しかなれないので注意しよう。ちなみにBボタンを押すと、アメリカのアニメみたいにタイヤが伸びて、敵を避けることができちゃうぞ。

アイテム発見!



モーフィングせよ

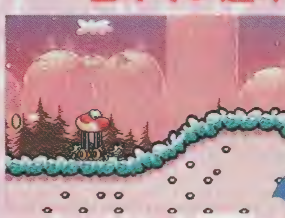
⬅⬇あっ！　噂の変身アイテム大発見。これがあの、クルマになるアイテムだ。取ったらブイブイいわせましょ〜！



Bボタン避け!

大爆走〜!

➡ほらほら、タイヤとクルマ本体とのあいだの細い足がなんかいい感じでしょ？　クルマはこうじゃなきゃね。





ワールド2 コース・8

いよいよ、ワールド2の最後のコースになりました！ このステージの最後に待っているボスを倒せば、ワールド3に進むことができる。ボスはそんなに強くないぞ。さぁ、はりきって進みましょ♡



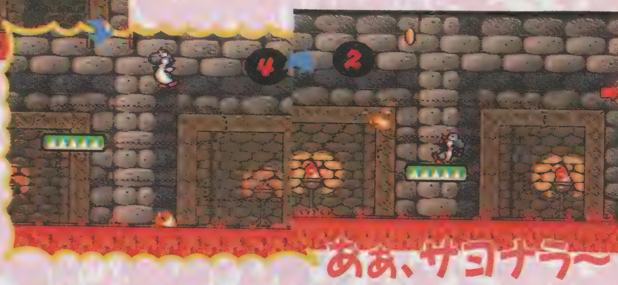
ポイント1 飛んでくる炎を避けれ



コースの前半にある、動く床。この床に乗らないと進むことができないんだけど、ときどき炎が下から飛んでくるのだ。狭い床の上で炎を避けるのは少し難しいけど、炎は必ず決まった場所に飛んでくる。来るところを覚えてしまえば大丈夫だ。

しまった～!!

⬆➡動く床に乗って、コインを取りつつ移動だ。ジャンプしすぎて落っこちないように。



ポイント2 何でも飲み込んでみよ！

コースの途中にある回る矢印。この矢印、ヨッシーの口に入るって知ってたぁ？ 自分の体と同じくらいあるものを、口のなかに入れることができるなんて……。ヨッシーってすごいヤツかも。これは覚えておこう。


矢印



ポイント3 タマゴを当てて道を作れ

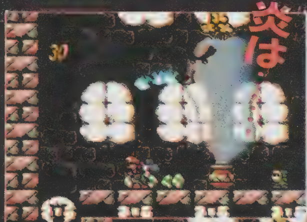
天井から下がって道をふさいでいるトゲトゲは、天井近くについている?マークにタマゴを当てると、ちょっとだけ上がる。ある程度トゲトゲを上に上げてから通るようにするといいぞ。



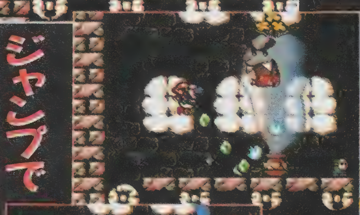


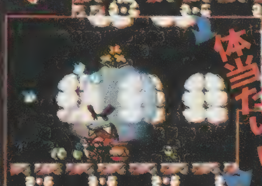
対ボス戦 ▶コース名は"おせおせ！ つぼおばけ"

ワールド2の最後のボスは、つぼおばけだ。コース名どおりに、床の穴へおばけを押し出せばオーケー。おばけ自体にはタマゴ攻撃はまったく効かないので、おばけの炎と体当たり攻撃をジャンプとしゃがみで避けつつ押し出せ。



⬅青白い炎を3つ吐いてくるので、注意しよう。







しゃがみで避けろ

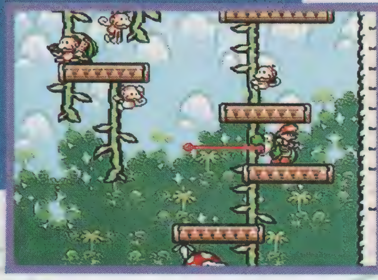
➡もし押し出されたら、ジャンプでしのごう。



あとは落とせ

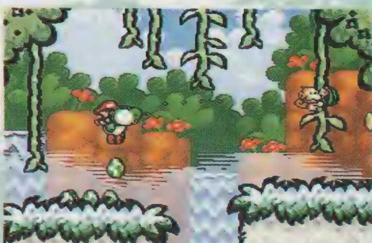
⬆このつぼおばけを支えている敵2匹は、かなりひ弱くん。やつらのことは気にせず、押し出そう。

ワールド3 コース1



ようこそ、モンキーワールドへ。ここには難しい仕掛けもないし、イジ悪な敵もいない。加えて緊張感のないBGM。なーんか脳天気なワールドなのだ。なのに気が抜けないのはなぜ？　答えは下。

ポイント1 おサルたちが憎いよ～



⬆おサルの持っているスイカを入手せよ。これを食べると、口から種を吐いて敵を攻撃できるのだ。

おサルたちが邪魔するんだよー。だから、こいつらさえ片付ければ大丈夫。と言っても、あっちにもこっちにも小憎らしいサルどもがいるんだよね～。こうなりゃ食っちゃえ。



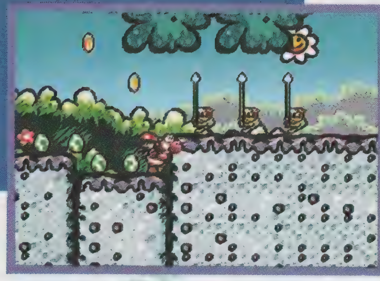
タマゴにしちゃえ

⬅サルってかわいいから食べるのは気がひける？そんなこと言ってらんないよ。どんどん食べよう。



ワールド3 コース・2

陽気なヤリヤリダンサーたちが、踊りまくるんだよね。ムカ～。何がそんなに楽しいの？　って感じ。かなり手ごわい奴らなのだ。後半は、回転床が出てきたりと、だんだん難易度が増してくるぞ。



ポイント2 ヤリヤリダンサーの背後を取れ

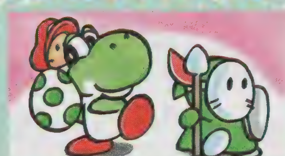
ヤリヤリダンサーは、長いヤリを持っていて飛び越えにくい。やりすごさず、タマゴで攻撃だ。でも、簡単には倒せないタイプが!?





⬅危険タイプにタマゴをぶつけても、盾ではね返されちゃうぞ。逃げられないー。

後ろから攻撃するのだ



➡盾を持ってないほうから攻撃すればいいのさ。常識だね。

ポイント3 地味なくせになかなかクセ者



食べられません



⬆➡ヒップドロップも効かないし、なんてヤなヤツ。

左の場面だと、チューリップにタマゴを入れて、出てくるスターを集めたいよね。でも、スターを追って画面右に進むとイガイガくんに当たってグサッってことに……。飛び越えるのは不可能だ。このイガイガくんは、タマゴをぶつけるか、舌で何度もつついて、右に落とすしか手はないぞ。頑張れ。

ワールド3 コース・3

ここは、ウンババの棲むジャングル。ジャングルってところは、いろんな生き物がいるからねぇ（なかには正体不明のわけのわからんヤツもいるのだ）。それぞれの特徴をつかむのが攻略の早道だぞ。

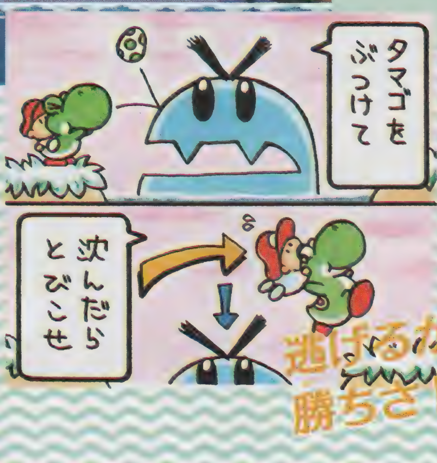


ポイント1 大きいけどボスじゃないんだね



ウンババ登場

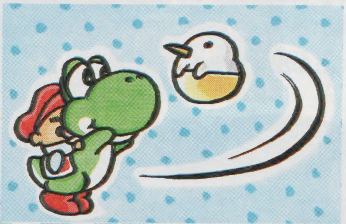
ワールド1では熔岩から赤いヤツが出てきたよね。ここでは、水中から青いヤツが出てくるのだ。このウンババ、色が違うだけで、行動パターンはいっしょ。攻撃すると水中に沈むので、その隙に飛び越そう。ヤツは、水中からちょっと顔を出しながら追ってくるけど、木の上を移動すれば逃げきれるぞ。無駄な闘いを挑まないことだね。



ポイント2 すっごく変わったタマゴ発見!!



いろいろなタマゴがあるけど、これはスゴイ。なんかカワイイ生き物が、そのままの姿でタマゴになっちゃうぞ。投げると、クルーンと回って戻ってきて、何回か使えるのだ。



⬆大きいのはダメ。後ろについて歩いているミニサイズのやつを踏んでみよう。タマゴになるぞ。

ポイント3 水辺の生き物に注意

ヒャー、忙しーい。コース1のおサルどころじゃないよー。コース3の後半は、水辺の生き物オンパレードって感じで敵がワンサと出てくるのだ。とくにカエルは、すばしっこいうえ、マリオをさらったりするので、イライラさせられっぱなし。先手必勝で、ガンガンタマゴをぶつけよう。ここでは、タマゴは、いくらあっても足りないくらい。サルなどのザコを食べたり、タマゴを吐くフラワーを利用して、つねにタマゴの数を回復させよう。



⬆舌が長いのだ。遠くから攻撃するしかないね。

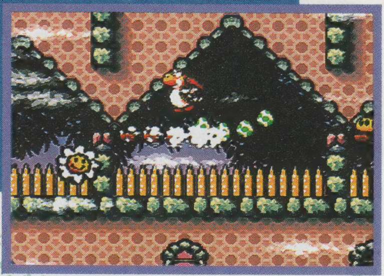


⬆突然、飛び出てギョッ。タイミングを覚えよう。



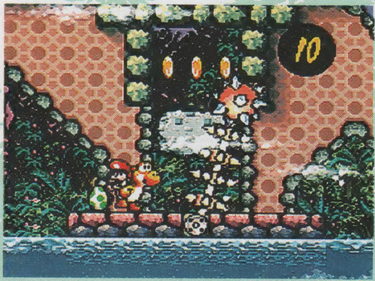
⬆近寄ると、ハサミを大きくして振り回してくるぞ。

ワールド3 コース・4



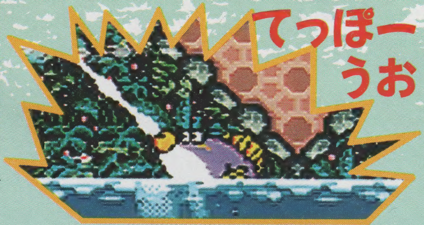
ゲロゲーロの砦は、いままでとは一転して怖い雰囲気。仕掛けがいっぱいあるから慎重に進もう。いきなり突っ走ると、青いトゲトゲに触れて死んじゃうぞ。たくさん部屋があるから迷わないようにね。

ポイント1 回転トゲトゲバーを越えるには？



⬆バーを越えたとたん、テッポウウオが攻撃してくるのだ。タイミングを覚えるしかないぞ。

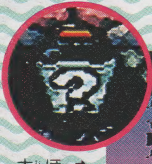
バーが回転しているから気がつきにくいけど、通路は石でふさがれているのだ。まず、タマゴをぶつけて石を崩さないと通れないぞ。タマゴを持ってない人は戻って取って来なさい。

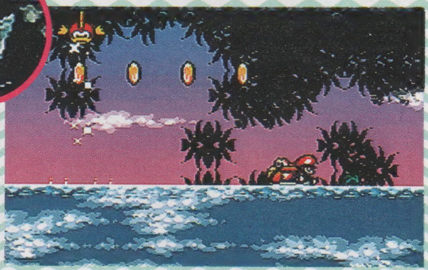


ポイント2 バケツに乗ってドンブラコ

天井から吊るされているバケツは、トラップなんかじゃないぞ。乗り物なのだ。見かけたら、タマゴをぶつけよう。そして、水面に落ちてきたら、すかさず飛び乗るのだ。ヨッシーたちが乗ると、バケツは出発進行！　赤コインのあるところまで流されていくぞ。でも、あと戻りはできないよ。

モーフィング!! じゃあないね

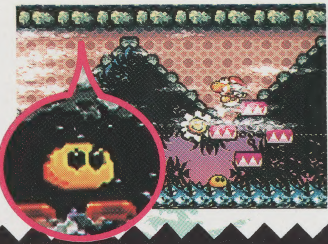




➡乗れるバケツは、ほかのよりちょっと大きめなのだ。

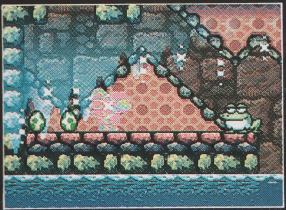
ポイント3 天井からイエロースライム

建物内は、先に進むにつれて薄暗くジメジメしてくる。こういうところによく出現するのが(?)スライムだ。彼らは、天井にひっついていて、ヨッシーが近づくと落ちてきて驚かす。そして、スライム本来の姿に戻り、ぷよ〜んと跳ねてとびかかってくるのだ。落ちてきたら、即、食べてしまおう。



⬅スライムの色と動きは、ボス戦の胃液を連想させる。サブリミナル効果かな？

対ボス戦 ▶ ゲロゲーロに飲み込まれる!?



⬆カメックのやつ、これまでは敵のボスに魔法をかけていたのに……。

いつもと逆？

ボス戦の舞台はボスのお腹のなかだった。ヨッシーたちは、魔法で小さくされて、ゲロゲーロに飲み込まれてしまうのだ。ボス(?)の攻撃は、ポタポタ降らす黄色い胃液だ。さらに、口からつぎつぎとザコを送り込んでくるので、狭いお腹のなかが、さらに狭くなっちゃうぞ。また、歩くとヨッシーたちの体重で、胃壁が沈むのだ。歩きにくいったらないぞ。

ゲロゲーロの胃のなかで戦闘だ

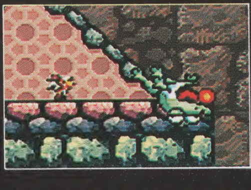


⬆お腹のなかに出てくる敵って、やっぱりゲロゲーロに飲み込まれたんだよね？ 大食漢だな。

ブラブラリン



無事脱~~糞~~出！



⬅口から入って、お尻から出てきたんだね。

スーパーマリオ ヨッシーアイランド™

スーパーファミコン

任天堂

8月5日発売　9800円

バックアップカートリッジ

32メガ

月刊ファミ通Bros. 9月号特別付録①